

NVIDIA präsentiert Optimus-Technologie

Santa Clara, Kalifornien, 9. Februar 2010 - Die neue NVIDIA-Technologie Optimus stellt erstmals eine perfekte Balance zwischen hoher Grafik-Performance und langer Akkulaufzeit im Notebook-Bereich sicher. Möglich wird das durch die automatische Umschaltung zwischen integrierter Intel-Grafik und diskreter NVIDIA-GPU - abhängig von der jeweils genutzten Applikation.

Vergleichbar einem Hybrid-Auto mit Verbrennungsmotor und Elektroantrieb kann die neue NVIDIA-Technologie Optimus anforderungsspezifisch automatisch zwischen zwei verschiedenen Grafiklösungen umschalten. Bei 3D-Games, Videos oder dem Einsatz von GPU-beschleunigten Applikationen wird die High-Performance-GPU von NVIDIA genutzt, und bei Basis-Anwendungen wie dem Internet-Surfen oder der E-Mail-Bearbeitung wird der integrierte Grafikprozessor verwendet. Das Ergebnis ist eine lange Akkulaufzeit ohne Beeinträchtigung der Grafik-Performance. Im Vergleich zu einer Lösung mit diskreter Grafik ohne Optimus-Technologie ergibt das eine bis zu doppelt so lange Unabhängigkeit vom Stromnetz.

„Mit unserer neuen Lösung stehen Anwender nicht mehr vor dem Dilemma, sich zwischen optimaler Grafik-Performance und maximaler Akkulaufzeit entscheiden zu müssen“, betont Rene Haas, General Manager Notebook Products bei NVIDIA. „NVIDIA Optimus bietet beides - und das mit einer einfachen Funktionsweise.“

Dr. Jon Peddie, President von Jon Peddie Research, einem Pionier der Grafikindustrie und führendem Analysten, ergänzt: „Das Geniale von NVIDIA Optimus ist die Einfachheit. Man kann mit langer Netzunabhängigkeit im Internet surfen, und falls man zusätzliche Grafikpower für Applikationen wie Adobe Flash 10.1 benötigt, schaltet Optimus automatisch auf die leistungsfähigere NVIDIA-GPU um.“

Notebooks mit NVIDIA Optimus werden in Kürze erhältlich sein, zunächst die Asus-Modelle UL50Vf, N61Jv, N71Jv, N82Jv und U30Jc.

Weitere Informationen zur neuen NVIDIA-Technologie Optimus finden sich unter http://www.nvidia.de/object/optimus_technology_de.html.

Diese Presseinformation und Bildmaterial können unter www.pr-com.de abgerufen werden.

Unternehmensinformation / Kurzprofil:

NVIDIA hat mit der Einführung der Graphics Processing Unit (GPU) im Jahr 1999 einen Meilenstein in der Computergrafik gesetzt. Seit dieser Zeit hat NVIDIA kontinuierlich neue Standards im Bereich Visuelles Computing etabliert, etwa mit revolutionären Grafiklösungen für portable Mediaplayer, Notebooks und Workstations. NVIDIAs Expertise bei programmierbaren GPUs hat zu einem Durchbruch beim parallelen Computing geführt, der auch die Realisierung kostengünstiger Supercomputing-Lösungen ermöglicht. Das Fortune-Magazin listet NVIDIA an Position 1 im Bereich Innovation in der Halbleiterindustrie. Weitere Informationen unter www.nvidia.de.

Weitere Infos zur Pressemeldung:

<http://www.nvidia.de>

Diese Seite kommt von

<http://www.firmenpresse.de>

Die URL für diese Seite ist:

<http://www.firmenpresse.de/pressinfo160764.html>