

Solar Hideout

4X Space Strategy / RPG

PC Game

Presse-Mappe

Indie-Projekt (Kickstarter Crowdfunding 31.10. - 29.11.)
Leitender Entwickler: Daniel Homburg

Inhaltsverzeichnis

- ▶ Das Spiel – Charakterisierung
- ▶ Das Spiel – Daten und Fakten
- ▶ Bildmaterial
- ▶ Entwickler-Informationen
- ▶ Finanzierung
- ▶ Linksammlung (mit Demo und Video)
- ▶ Kontakt

Das Spiel - Charakterisierung

- ▶ Solar Hideout ist ein komplexes rundenbasiertes PC-Weltraum-Strategiespiel (TBS) das in einer nahen Zukunftsversion spielt.
- ▶ Der Spieler schlüpft in die Rolle einer virtuellen Intelligenz: einer digitalen Lebensform im Bordcomputer einer kleinen Gruppe von Gesetzlosen, die von der Erde fliehen musste und nun gejagt wird.
- ▶ Das Spiel bietet einen klassischen offline Singleplayer-Modus und verbindet die Konzepte von 4X-Global-Strategiespielen mit Rollenspielelementen (RPG) mit völlig neuen Ansätzen.
- ▶ Diesmal wird der Spieler die Erde nicht retten. Diesmal wird er gegen sie kämpfen.

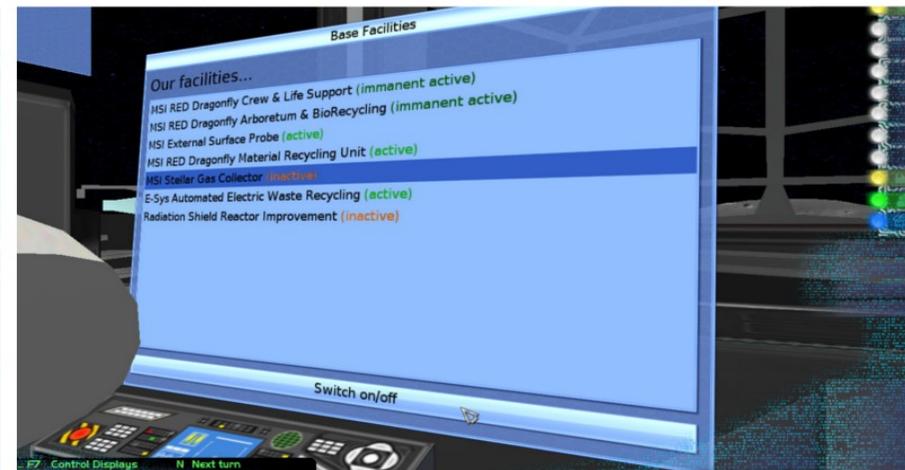
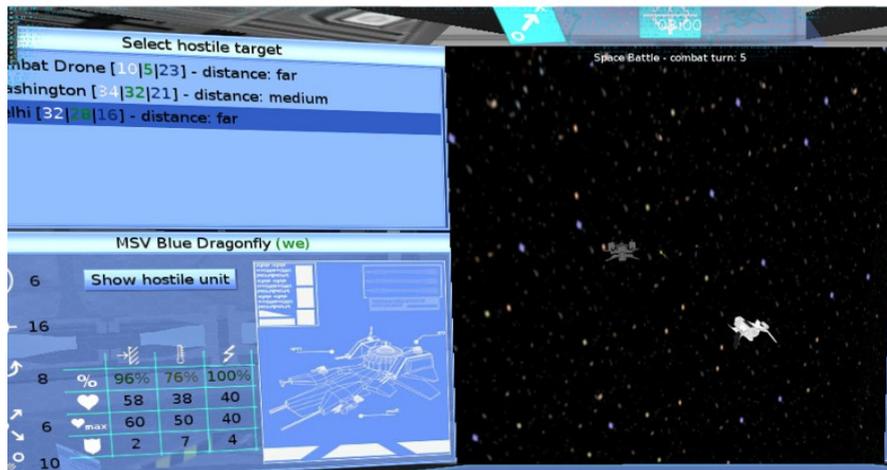
Das Spiel – Daten und Fakten

- ▶ Demoversion & Gameplay Trailer Video vorhanden
- ▶ Kickstarter Crowdfunding: 31.10. bis 29.11.2015
- ▶ Geplante Fertigstellung: Februar 2017
- ▶ 100% PC Game – Einzelspieler – offline
- ▶ Windows OS
- ▶ Sprachen: Deutsch & Englisch
- ▶ Multinationales Entwicklungsteam
- ▶ Einzigartige Programmierkonzepte (z.B. flexible Aktivposten)

Bildmaterial



Bildmaterial



▶ Weitere Screenshots:

<http://www.solarhideout.com/de/medien/impressionen.html>

Entwickler-Informationen

- ▶ Leitender Entwickler: Daniel Homburg (36 J.)
- ▶ Freiberuflicher Webdesigner und professioneller Programmierer
- ▶ 30 Jahre Programmiererfahrung
- ▶ 20+ Jahre Rollenspielerfahrung
- ▶ Ingenieurwissenschaftlicher Hintergrund (RWTH Aachen)
- ▶ Interessen in den Bereichen Computer, Raumfahrt & Strategie
- ▶ Unterstützung durch ein internationales Team (Konzeption, Texte, 3D & 2D Grafik, Lektorat, Übersetzung, Fotografie, Film, Testing)



Finanzierung

- ▶ Crowdfunding-Kampagne über [Kickstarter.com](https://www.kickstarter.com)
31.10. - 29.11.2015
Kickstarter ist eine Plattform, über die Projektleiter für Ihre Projekte von einer breiten Menge finanzielle Zusicherungen erhalten können. Die Finanzierung (Crowdfunding) ist ein Alles-oder-nichts-Modell und wird nur im Erfolgsfall bei Erreichen des Zahlungszieles dem Projektleiter zur Verfügung gestellt. Dieser ist im Gegenzug verpflichtet, sein Projekt auch umzusetzen. So können auch Projekte realisiert werden, für die sich kein alleiniger Geldgeber findet.
- ▶ Verkaufspreis: 20 Euro (Digitaler Download oder Steam Key)
- ▶ Die Entwicklung des Spieles wurde mit einem Gegenwert von über 60.000 Euro privat vorfinanziert.

Linksammlung

- ▶ Website (Deutsch): <http://www.solarhideout.com/de/>
- ▶ Demo Download: <http://www.solarhideout.com/de/demo.html>
- ▶ Gameplay Trailer: <https://www.youtube.com/watch?v=RcdLtYceXhM>
- ▶ Facebook: <https://www.facebook.com/acleidata>
- ▶ Google Plus: <https://plus.google.com/+SolarhideoutPCGame>
- ▶ Musikauswahl: <http://www.solarhideout.com/de/medien/musik.html>
- ▶ Daniel Homburg (Solar Hideout):
<http://www.solarhideout.com/de/projekt/daniel-homburg.html>
- ▶ Daniel Homburg (Selbstständiger Webdesigner):
<http://www.joomla-programmieren.de/joomla-freelancer.html>

Kontakt

- ▶ Daniel Homburg (Projektgründer und leitender Entwickler)
- ▶ Bitzerweg 1
- ▶ D-53229 Bonn
- ▶ Tel.: +49 (228) 85050624
- ▶ E-Mail: info@solarhideout.com
- ▶ Facebook: <https://www.facebook.com/dahomburg>
- ▶ Google Plus: <https://plus.google.com/+DanielHomburg>
- ▶ Twitter: <https://twitter.com/SolarHideout>