

Computerspielpreis 2018: Quantumfrogs "VocabiCar" als Bestes Serious Game nominiert

29. März 2018 – Wenn am 10. April der Deutsche Computerspielpreis an die 14 besten deutschen Spieleproduktionen verliehen wird, ist Quantumfrog vielleicht einer der Gewinner. Das Oldenburger Entwicklerstudio ist mit seinem Vokabel-Lernspiel "VocabiCar" in der Kategorie "Bestes Serious Game" nominiert.

VocabiCar ist eine neue Serious Game-Produktion aus dem Hause Quantumfrog herausgegeben durch den Westermann Verlag. Die App verknüpft Spielspaß mit nachhaltigem Lernerfolg für Schülerinnen und Schüler der Klassen 3 bis 6 im Fach Englisch. Die Kinder steuern Spielzeugautos durch spannende Themenwelten und sammeln - je nach Spielmodus - Buchstaben, Wörter oder Objekte. So beginnt z. B. eine aufregende Jagd nach dem Wortfeld *animals* auf der Farm, *food* in der Küche oder *clothes* im Kinderzimmer. Während des Spielens prägen sich ganz nebenbei die wichtigsten Wörter der ersten Lernjahre ein. Da sich der Lernerfolg direkt in den Highscores zeigt, sind die Kinder immer motiviert bei der Sache.



Abstimmen für den Publikumspreis

Der Deutsche Computerspielpreis ehrt jedes Jahr die besten deutschen Spieleproduktionen. Auch dieses Jahr werden wieder unter Schirmherrschaft des Branchenverbandes game e.V. und dem Bundesministerium für Verkehr und digitale Infrastruktur Preise in 14 Kategorien verliehen. Die Fachjury hat sich bereits für die Gewinner in den ersten 13 Kategorien entschieden, aber für den Publikumspreis können Sie noch abstimmen. Hier steht von Quantumfrog nicht nur **VocabiCar**, sondern auch **Voxel Clicker – Old Kingdom**, ein Idle-Game mit tiefgehenden Rollenspiel-Komponenten im Voxel Art-Style, zur Wahl. Stimmen Sie noch bis zum 05. April 2018 ab! Unter allen Teilnehmern verlost der DCP viele attraktive Preise.



Hier geht's zur Abstimmung:

<https://deutscher-computerspielpreis.de/publikumspreis/vocabicar>

<https://deutscher-computerspielpreis.de/publikumspreis/voxel-clicker-old-kingdom>

Weitere Infos zu VocabiCar und Voxel Clicker finden Sie hier:

<http://www.vocabicar.de>



<http://www.voxel-clicker.de>





Über Quantumfrog

Die Quantumfrog GmbH wurde 2011 als Entwicklungshaus für Computerspiele gegründet und ist heute neben der Games-Entwicklung, Spezialist in der Produktion von mobilen Applikationen und Weblösungen. Mit 20 Mitarbeitern realisiert Quantumfrog Projekte namenhafter Kunden. Hierzu gehört die Umsetzung einer Service-App für die EWE genauso wie die Zusammenarbeit mit dem Westermann Verlag am Lernspiel VocabiCar sowie mehrere Projekte z.B. für eine der größten Krankenkassen Deutschlands und einen bekannten deutschen Autobauer.

Quantumfrog nutzt seine besondere Expertise im Bereich der Entwicklung von Spielen für mobile Devices auch für die Planung, Erstellung und den Betrieb komplexer gamifizierter Lösungen. Durch die Anwendung spieltypischer Elemente wird in Projekten aus den Bereichen industrielle Fertigung, städtische Infrastruktur oder Lernsysteme ein vollkommen neues Anwendungserlebnis als Lösung entwickelt.

Der Einsatz von Virtual Reality im dreidimensionalen Raum mit integrierter Gestensteuerung und Bewegungstracking oder Augmented Reality Anwendungen ermöglicht es Quantumfrog zukunftsweisende Ideen umzusetzen. So können beispielsweise bei der Wartung von großen Maschinen, ausgewählte Maschinenteile im 3D-Raum projiziert werden.

Quantumfrog GmbH

Marie-Curie-Straße 1
26129 Oldenburg

www.quantumfrog.de
office@quantumfrog.de