

Zürich, Schweiz, 24. November 2020

EU-unterstützter Precision Farming DLC bringt ab 8. Dezember umweltschonende Landwirtschaft kostenfrei auf PC und Konsole

Der **Landwirtschafts-Simulator 19** führt mit „Precision Farming“ ein neues realistisches Element moderner Landwirtschaft in die beliebte Simulations-Reihe ein: Am **08. Dezember 2020** dürfen sich Fans über **einen kostenlosen DLC** für PC und Konsolen freuen, bei dem sich alles um Technologie zum „Smart Farming“ drehen wird. Der DLC ist Teil des **Precision Farming Project**, welches von EIT Food, Europas führender Initiative zur Lebensmittelinnovation finanziell gefördert wird. Von GIANTS Software entwickelt, bringt der DLC neue Gameplay-Elemente für umweltfreundliche Landwirtschaft ins Spiel.

EU-Projekt unter Leitung von John Deere für eine bewusstere Landwirtschaft

Initiiert durch den weltbekannten Landmaschinenhersteller John Deere wird sich das Projekt über zwei Jahre erstrecken und eine große Bandbreite an EU-weiten Kooperationspartnern umfassen, darunter zwei Universitäten, welche in die Konzeptionierung und die fortlaufende Überprüfung der Gameplay-Features involviert sind.

„Als John Deere Projektleiter des von EIT Food geförderten Projektes bin ich begeistert von der tollen und äußerst effektiven Zusammenarbeit zwischen GIANTS Software und den Projektpartnern,“ erklärt Dr. Thomas Engel, Technology Innovation Strategy Manager bei John Deere. „Die erste Version des Precision Farming DLC bietet bereits mehr als ich zu Projektbeginn erwartet hätte. Funktionalitäten wie Bodenbeprobung und variable Düngung bieten einen tollen Einstieg in die Welt der Präzisionslandwirtschaft. Ich bin überzeugt, dass wir damit das Wissen über moderne Landwirtschaft in der Gaming Community massiv verbessern werden.“

Die Zielsetzung des **Precision Farming-Projekts** liegt in der Tatsache begründet, dass das Allgemeinwissen zur Landwirtschaft stetig abnimmt und kaum noch eine Verbindung besteht zwischen einer Gesellschaft, deren Mitglieder hauptsächlich in großen Ballungsgebieten zu Hause sind, und moderner Landwirtschaftstechnologie. Moderne **Precision Farming**-Technologien in ein Produkt wie den **Landwirtschafts-Simulator** einzubringen, ist einer der zahlreichen Vorstöße von EIT Food diese falsche Wahrnehmung zu korrigieren und in der Öffentlichkeit ein Bewusstsein für nachhaltige Landbewirtschaftung zu wecken.

...

PRESS CONTACT

Wolfgang Ebert

PR & Marketing Manager
webert@giants-software.com
+49 (0)9131 9279 358

GIANTS Software Entertainment GmbH
Nägelsbachstraße 33
91052 Erlangen, Germany

Neue Gameplay-Features machen virtuelle Bauernhöfe effizienter und umweltfreundlicher

Durch das Entnehmen von Bodenproben können Spieler vier verschiedene Bodentypen mit für diese individuellen Anforderungen identifizieren und so ihre zukünftigen Erträge steigern. So sollten sie beispielsweise auf pH-Werte und den Stickstoff-Gehalt achten. Auf Bodeneigenschaften angepasste dynamische Anwendungsrate erlauben den virtuellen Landwirten dann Einsparungen bei Ressourcen wie Saatgut, Treibstoff, Düngemittel, Wartungskosten und vielem mehr, was nicht nur ihrem Kontostand, sondern auch der Umwelt zugutekommt.

„Wir freuen uns, den Landwirtschafts-Simulator durch die Expertise unseres Partners John Deere noch realistischer zu gestalten und gleichzeitig zur Lösung einer großen Herausforderung in der Landwirtschaft beitragen zu können. Wir hoffen, dass die neuen Gameplay-Features unseren Fans gefallen und ein Bewusstsein für moderne Landwirtschaftstechnologie wecken werden,“ zeigt sich Christian Ammann, CEO von GIANTS Software, ebenfalls vom Projekt begeistert.

Projekt und DLC entwickeln sich gemeinsam weiter

Der Launch des DLC ist jedoch nur ein erster Schritt für den **Landwirtschafts-Simulator**: Auch wenn der genaue Ablauf der weiteren Entwicklung in Zusammenarbeit mit der Universität Hohenheim (Deutschland) und der University of Reading (Great Britain) und basierend auf dem Spielerfeedback noch final festgelegt werden muss, wird die Fortsetzung des Projekts weitere Gameplay-Features hervorbringen und das Band zwischen moderner Gesellschaft und Landwirtschaft weiter stärken.

Der **Landwirtschafts-Simulator 19** ist im deutschsprachigen Handel für PC, PlayStation®4, und Xbox One erhältlich. Seit dem 12. November 2020 dürfen sich Farm-Fans zudem über das **Landwirtschafts-Simulator 19: Alpine Landwirtschaft Add-On** sowie die **Landwirtschafts-Simulator 19: Premium Edition** freuen, die neben dem Basis-Spiel zusätzlich gleich zehn offizielle DLCs, darunter das **Alpine Landwirtschaft-** und das **Platinum Add-On**, sowie ein 72-seitiges Artbook enthält.

Precision Farming Video-Trailer: <https://www.youtube.com/watch?v=Tc0fwmYqYe8>

All titles and trademarks are property of their respective owners. All rights reserved.

PRESS CONTACT

Wolfgang Ebert

PR & Marketing Manager
webert@giants-software.com
+49 (0)9131 9279 358

GIANTS Software Entertainment GmbH
Nägelsbachstraße 33
91052 Erlangen, Germany



About GIANTS Software

GIANTS Software GmbH is an international video game developer and publisher from Switzerland founded in 2004 and known worldwide for creating the popular Farming Simulator series. The team with offices in Switzerland (Zurich), Germany (Erlangen), USA (Chicago) and Czech Republic (Brno) is very committed to maintain close contact to the agricultural industry and to engage with the community. For more information please visit giants-software.com

About Farming Simulator Series

Since 2008, over 25 million versions of Farming Simulator have been sold worldwide. The game series has been released on all popular platforms including consoles, mobile phones, tablets and PCs since 2008. From the start, the team enabled users to create mods with the company's own GIANTS Engine. With the Farming Simulator League (FSL), the series introduced a competitive eSports mode in 2019 – with teams competing in professional tournaments and many acclaimed brands and sponsors on board. More information available at farming-simulator.com



About EIT Food

This EIT Food activity has received funding from the European Institute of Innovation and Technology (EIT), a body of the European Union, under Horizon2020, the EU Framework Programme for Research and Innovation. EIT Food is Europe's leading agri-food innovation initiative, with the aim to create a sustainable and future-proof food sector. The initiative is made up of a consortium of key industry players, start-ups, research centres and universities from across Europe. EIT Food aims to collaborate closely with consumers to develop new knowledge and technology-based products and services that will ultimately deliver a healthier and more sustainable lifestyle for all European citizens.

PRESS CONTACT

Wolfgang Ebert
PR & Marketing Manager
webert@giants-software.com
+49 (0)9131 9279 358

GIANTS Software Entertainment GmbH
Nägelsbachstraße 33
91052 Erlangen, Germany