



Zürich, Schweiz, 26. Januar 2021

GRIMME Equipment Pack: Von Moddern entwickelte Kartoffel-Ergänzung zum Landwirtschafts-Simulator 19 ab heute erhältlich

GIANTS Software veröffentlicht heute mit dem GRIMME Equipment Pack eine neue, digitale Ergänzung für den Landwirtschafts-Simulator 19. Entwickelt wurde das offizielle GRIMME Equipment Pack von Team FSI Modding, den Gewinnern des Mod Contest Special Awards, das finanziell an den Einnahmen beteiligt wird. Der DLC umfasst 14 neue Maschinen rund um die Kartoffelernte und ist ab sofort für PC, Mac, PlayStation 4, Xbox One und Google Stadia erhältlich.

Dieses Release-Video stellt den Fuhrpark vor: <https://www.youtube.com/watch?v=ZPAyY5EehzY>

Im GRIMME Equipment Pack sind 13 authentische Maschinen des internationalen Herstellers aus Deutschland enthalten, sowie der Conveyor Belt des fiktiven Anbieters Lizard. Beispielhafte Anwendungen der neuen Maschinen sind professioneller Kartoffelanbau mit der GRIMME GL 32 F, Kartoffelernte mit dem Roder GRIMME WH 200 S oder sogar die neue Funktion des Kartoffelschwadens direkt auf dem Feld mit dem GRIMME WR 200 CDW.

Das GRIMME Equipment Pack ist ab dem 26. Januar für ca. 4,99€ auf PC, Mac, PlayStation 4, Xbox One und Google Stadia für den Landwirtschafts-Simulator 19 erhältlich. Der DLC steht für Besitzer des Season Pass kostenlos in den digitalen Stores bereit.

About GIANTS Software

GIANTS Software GmbH is an international video game developer and publisher from Switzerland founded in 2004 and known worldwide for creating the popular Farming Simulator series. The team with offices in Switzerland (Zurich), Germany (Erlangen), USA (Chicago) and Czech Republic (Brno) is very committed to maintain close contact to the agricultural industry and to engage with the community. For more information please visit giants-software.com

About Farming Simulator Series

Since 2008, over 25 million versions of Farming Simulator have been sold worldwide. The game series has been released on all popular platforms including consoles, mobile phones, tablets and PCs since 2008. From the start, the team enabled users to create mods with the company's own GIANTS Engine. With the Farming Simulator League (FSL), the series introduced a competitive eSports mode in 2019 – with teams competing in professional tournaments and many acclaimed brands and sponsors on board. More information available at farming-simulator.com

PRESS CONTACT

Wolfgang Ebert

PR & Marketing Manager
webert@giants-software.com
+49 (0)9131 9279 358

GIANTS Software Entertainment GmbH
Nägelsbachstraße 33
91052 Erlangen, Germany