

Zürich, Schweiz, 22. März 2021

Publisher GIANTS Software startet weltweites Partner-Netzwerk

GIANTS Software, Entwickler und Publisher der beliebten Marke Landwirtschafts-Simulator, verkündet die Geschäftspartner des globalen Netzwerks der firmeneigenen Publishing-Aktivitäten: die weltweiten Beziehungen reichen von der Schweizer Geschäftszentrale über Singapur und Australien bis hin zu Nord- und Südamerika. Als Publisher veröffentlicht GIANTS Software fortan alle neuen Produkte selbst und leitet die globale strategische Positionierung sowie die Markenkommunikation der Partner.

In Deutschland vertraut GIANTS Software auch zukünftig dem langjährigen Handelspartner astragon Entertainment, der dort Vertrieb und Marketing für den Landwirtschafts-Simulator unterstützt. GIANTS Software nimmt seine Rolle als Publisher aktiv ein und wird bei Promotion-Aktivitäten stärker in Erscheinung treten.

Gemeinsam mit den zahlreichen Partnern wird GIANTS Software die globale Reichweite ausbauen und das engmaschige Partnernetzwerk in Vertrieb und Promotion zukünftiger Titel anleiten. Unter Berücksichtigung der globalen Strategie unterstützt GIANTS Software lokale Aktivitäten, um mit Fans auf dem ganzen Erdball zielgerichtet zu kommunizieren.

„Wir haben viel erreicht, seit wir im vergangenen Jahr unsere Reise zum Self-Publishing antraten“, so Boris Stefan, Head of Publishing bei GIANTS Software, der im vergangenen Jahr ein neues, gut koordiniertes Team aufstellte. „Dank unserer sorgfältigen Vorbereitungen konnten wir exzellente Partner gewinnen. Sie passen nicht nur perfekt zu unserer Marke, sondern sind gleichermaßen motiviert und kompetent, genauso, wie wir uns dies wünschen. Gemeinsam bringen wir den Landwirtschafts-Simulator zu allen Fans auf der ganzen Welt – wo auch immer sie sich aufhalten.“

Durch dieses globale Partnernetzwerk vergrößert GIANTS Software seine Reichweite und Marken-Aufmerksamkeit überall auf der Welt. Gleichzeitig verankert der Schritt zum autonomen Publisher die Unabhängigkeit des Spieleentwicklers. 22 Partner umfasst das Netzwerk für das Unterfangen bereits, einige weitere folgen noch:

...

PRESS CONTACT

Wolfgang Ebert

PR & Marketing Manager
webert@giants-software.com
+49 (0)9131 9279 358

GIANTS Software Entertainment GmbH
Nägelsbachstraße 33
91052 Erlangen, Germany



- ARAL
- Astragon Entertainment
- Cenega
- Colby, ComputerLand Group Company
- DigitalBros
- Ecoplay
- Enarxis
- ERC
- Five Star Games
- Gamesplanet (Metaboli SA)
- Koch Media
- MUVE
- Netzah Game
- PAN Vision
- Play Art
- Playman
- Simactive Distribution
- Soft Source
- Solutions 2 GO
- Thali AG
- U&I Entertainment
- XD Inc.

„Mit unseren neuen Partnern bauen wir die bereits etablierte Basis der arrivierten Reihe weiter aus und stellen sicher, dass Farming Simulator auch in Zukunft eine ertragreiche Erfolgsgeschichte mit herausragenden Ergebnissen bleibt – vor allem für unsere engagierten Fans. Das neue Publishing-Team und sein Netzwerk sind die Garanten, um das volle Potenzial der Serie und der weltweiten Community weiterzuentwickeln“, so Christian Ammann, CEO bei GIANTS Software.

Mit diesem globalen Partner-Netzwerk und dem eigenen Publishing-Team baut GIANTS Software zukünftig seine Publishing-Aktivitäten aus und veröffentlicht Produkte anderer Entwickler.

Weitere Informationen zu GIANTS Software gibt es auf den Sozialen Netzwerken [Facebook](#), [Twitter](#) und [LinkedIn](#) sowie auf der offiziellen [Webseite](#).

About GIANTS Software

GIANTS Software GmbH is an international video game developer and publisher from Switzerland founded in 2004 and known worldwide for creating the popular Farming Simulator series. The team with offices in Switzerland (Zurich), Germany (Erlangen), USA (Chicago) and Czech Republic (Brno) is very committed to maintain close contact to the agricultural industry and to engage with the community. For more information please visit giants-software.com

About Farming Simulator Series

Since 2008, over 25 million versions of Farming Simulator have been sold worldwide. The game series has been released on all popular platforms including consoles, mobile phones, tablets and PCs since 2008. From the start, the team enabled users to create mods with the company's own GIANTS Engine. With the Farming Simulator League (FSL), the series introduced a competitive eSports mode in 2019 – with teams competing in professional tournaments and many acclaimed brands and sponsors on board. More information available at farming-simulator.com

PRESS CONTACT

Wolfgang Ebert
PR & Marketing Manager
webert@giants-software.com
+49 (0)9131 9279 358

GIANTS Software Entertainment GmbH
Nägelsbachstraße 33
91052 Erlangen, Germany