

Erlangen, 15. April 2021

Grafische Match-Analyse: Sieger-Strategie in der Farming Simulator League

Kurz vor dem fünften Turnier in der Farming Simulator League am kommenden Wochenende stellt Entwickler und Organisator GIANTS Software die siegreiche Fahrzeug-Strategie des vorherigen Turniersiegers vor. Im Finale der K.O.-Ausscheidung im März besiegte Trelleborg mit dieser Taktik den Liga-Konkurrenten Corteva Agriscience und setzte sich somit an die Tabellenspitze der laufenden Season 3.

Wahl, Wechsel und Übergabe

Nach der Fahrzeugwahl und den gewünschten Modifikationen beginnt der Teamwettkampf: In den folgenden 15 Minuten wird geerntet, gepresst und geliefert. Die drei Teamkollegen müssen ihre Aktionen koordinieren und auch Fahrzeuge für den Mitspieler bereitstellen. Das geerntete Korn wird vom Mähdrescher auf einen Anhänger umgeladen und anschließend zum Silo transportiert, wo es den Ballenmodifikator beeinflusst. Die Presse produziert Ballen, die nach Ablieferung in der Scheune direkt in Punkte umgewandelt werden.

Je nach Spielsituation können zu bestimmten Momenten zufällig erscheinende „Drops“ den Match-Verlauf maßgeblich verändern. In diesem Beispiel erhöhte der erste eingesammelte Drop den Ballen-Multiplikator und der nur noch von einem Team zu aktivierende Superdrop brachte umgehend 20 Ballen-Punkte. Trelleborg war mit der dargestellten Teamstrategie erfolgreich und gewann mit einem Endstand von 781 zu 749 Punkten.

Video-Rückblick und Stream-Ausblick

Am Wochenende des 17. - 18. April starten E-Sport-Teams im Landwirtschafts-Simulator 19 in der Farming Simulator League. Die Qualifikationen finden samstags statt, am Sonntag ab 10:00 Uhr wird ab dem Viertelfinale live auf dem offiziellen [GIANTS Software Twitch-Kanal](#) kommentiert gestreamt. Zur Einstimmung zeigt ein [Highlight-Video](#) einige spektakuläre Szenen des vierten Turniers, das [Video zum beschriebenen Finale](#) ist auf GIANTS Software Youtube-Kanal vorhanden.

...

PRESS CONTACT

Wolfgang Ebert
PR & Marketing Manager
webert@giants-software.com
+49 (0)9131 9279 358

GIANTS Software Entertainment GmbH
Nägelsbachstraße 33
91052 Erlangen, Germany



Kostenloser E-Sports DLC verfügbar

Über den kostenlosen [Tournament-Client](#) für Season 3 kann jeder interessierte Fan des Landwirtschafts-Simulators nach Registrierung an der Liga teilnehmen. Der Wettbewerb basiert auf der PC-Version von Landwirtschafts-Simulator 19 und verlangt Teamwork und Geschick auf einer gesonderten Karte, um gemeinsam Getreide zu ernten, Ballen zu produzieren und diese anschließend schneller als das konkurrierende Team in der eigenen Scheune abzuliefern.

Weitere Informationen sind auf der [Webseite zur FSL](#) unter fsl.giants-software.com abrufbar.

Über GIANTS Software

Die GIANTS Software GmbH ist ein 2004 gegründeter Videospieleentwickler und Publisher aus der Schweiz. Weltweit bekannt ist das Unternehmen für die Entwicklung des Landwirtschafts-Simulators, der international als Farming Simulator angeboten wird. Mit Büros in der Schweiz (Zürich), Deutschland (Erlangen), USA (Chicago) und Tschechien (Brünn) pflegt GIANTS Software engen Kontakt zur Agrarindustrie sowie den Fans der erfolgreichen Spielereihe. Weitere Informationen unter giants-software.com

Über Farming Simulator

Seit 2008 wurden von der Simulationsreihe auf allen gängigen Plattformen wie Konsolen, Mobiltelefonen, Tablets und PCs rund 25 Millionen Exemplare verkauft. GIANTS Software legt besonderen Wert darauf, den Fans die Entwicklung von Mods mit der firmeneigenen GIANTS Engine zu ermöglichen. Mit der Farming Simulator League (FSL) gibt es seit 2019 einen kompetitiven E-Sports-Modus ein, in dem Teams mit Unterstützung von namhaften Agrartechnikherstellern und Sponsoren in professionellen Turnieren gegeneinander antreten. www.farming-simulator.com

PRESS CONTACT

Wolfgang Ebert

PR & Marketing Manager
webert@giants-software.com
+49 (0)9131 9279 358

GIANTS Software Entertainment GmbH
Nägelsbachstraße 33
91052 Erlangen, Germany