



PRESSEMITTEILUNG

keen games sucht Mitarbeiter für die Entwicklung des neuen „Star Trek“ Free-to-Play Browsergames

Deutscher Entwickler arbeitet für Gameforge an Online-Game der populären Science-Fiction-Reihe – Rund zehn neue Mitarbeiter gesucht

Frankfurt am Main, 21. Oktober 2010 – Das deutsche Entwicklungsstudio keen games wurde von Gameforge mit der Umsetzung des Free-to-Play Browsergames „Star Trek – Infinite Space“ beauftragt. Das Browserspiel zur bekanntesten Science-Fiction-Marke der Welt wird im Sommer 2011 an den Start gehen. Um die hohe Qualität von Star Trek zu gewährleisten, sucht keen games rund zehn neue Mitarbeiter für die Bereiche Mission & Level-Design, Programmierung und Grafik.

Bereits seit Jahren begeistert das Star Trek Universum Millionen Fans rund um den Globus. Unter dem Titel „Star Trek – Infinite Space“ wird Gameforge im Sommer 2011 die durch keen Games entwickelte Free-to-Play Browserumsetzung auf den Markt bringen, die in der Zeit von „Deep Space Nine“ angesiedelt ist. Jan Jöckel, Managing Director von keen games: „An einem Star Trek Titel mitzuarbeiten ist wohl der Traum eines jeden Entwicklers. Wir sind sehr stolz, dass wir dieses Spiel realisieren werden.“

Das bereits 20-köpfige Projektteam unter Producerin Sarah Steffen legt dabei Wert auf höchste Qualität und Authentizität. Um diese zu gewährleisten, stehen den Entwicklern die Star Trek Designer Michael und Denise Okuda zur Seite. Sie unterstützen das Team in den Bereichen visuelle Elemente und Star Trek-Fachwissen und stellen sicher, dass Fans der Star Trek-Reihe voll auf ihre Kosten kommen. Das Spiel läuft direkt im Browser und wird komplett in 3D dargestellt.

Rund zehn neue Mitarbeiter sucht das Entwicklungsstudio für die Arbeit an „Star Trek – Infinite Space“. „Arbeiten bei keen games bedeutet flache Hierarchien, großartige Entwicklungsmöglichkeiten und einen interessanten und abwechslungsreichen Job“, so Pete Walentin, Development Director bei keen games. „Unser internationales Entwicklerteam mit 50 Mitarbeitern sorgt für die hohe Qualität und den außergewöhnlichen Spielspaß unserer Games.“

Publisher Gameforge, der weltweit größte unabhängige Anbieter von Onlinespielen, hat sich ganz bewusst für das Frankfurter Entwicklungsstudio entschieden: „keen games hat in der Vergangenheit bereits mit Spielen wie G-Force (PSP, NDS) und Anno: Create a new World (Wii, NDS) bewiesen, dass sie qualitativ hochwertige Spiele in Time und Budget entwickeln“, so Ralf Adam, VP Publishing von Gameforge. „Außerdem verfügt keen games über großes Know-how im Umgang mit internationalen Lizenzen.“



„Wir werden sowohl die Fans der Star Trek-Reihe als auch Neueinsteiger begeistern“, verspricht Pete Walentin. „Unser Team ist hoch motiviert und immer auf der Suche nach neuen Herausforderungen und Erfahrungen. Gemeinsam mit Gameforge arbeiten wir daran, das beste Browsergame aus der Star Trek-Brand zu kreieren.“

Weitere Informationen zum Unternehmen finden Sie unter www.keengames.com.

Über keen games

keen games ist einer der führenden, unabhängigen Videospiele Entwickler in Deutschland. Das in Frankfurt ansässige Studio wird von Gaming-Veteranen mit mehr als 17 Jahren Industrieerfahrung geleitet. Mit der keen games eigenen Technologie & Tools hat die Firma für nahezu alle vergangenen und gegenwärtigen Spielekonsolen entwickelt. Die mit Awards prämierten Spiele aus dem Haus keen games zeichnen sich durch ihre hohe Zugänglichkeit und ihre Spieltiefe aus.

www.keengames.com

Über Gameforge

Gameforge ist der weltweit größte unabhängige Anbieter von Onlinespielen. Das Karlsruher Unternehmen bietet 21 Spiele in über 50 Sprachen an, darunter Metin2, das größte Massively Multiplayer Online-Game Europas. Das Gameforge-Portal MMOGAME.COM bindet alle Gameforge-Spiele in ein übergreifendes Community-Netzwerk ein. Ab 2011 wird Gameforge zudem weltweit Browserspiele basierend auf dem populären Science-Fiction Franchise Star Trek® veröffentlichen. Gameforge erhielt zahlreiche Auszeichnungen, darunter den „Technology Pioneer 2009“ des Weltwirtschaftsforums sowie den „Entrepreneur des Jahres 2008“. Ikariam gewann 2009 den Deutschen Computerspielpreis in der Kategorie „Bestes Browsergame“. Der Deutsche Entwicklerpreis wählte Gilde 1400 zum besten deutschen Browserspiel 2009. 2010 wurde Gameforge zum „TOP JOB Arbeitgeber des Jahres“ gekürt. Zudem zeichnete das Great Place to Work® Institute Deutschland Gameforge als einen der besten Arbeitgeber 2010 aus.

Weitere Informationen zum Unternehmen: www.gameforge.com

Weitere Informationen zu den Spielen: www.mmogame.com

Pressekontakt

keen games

Pete Walentin

keen games GmbH & Co. KG

Dreieichstrasse 59

60594 Frankfurt, Germany

Phone: + 49 (0)69 – 661 61 345

Fax: + 49 (0)69 – 661 26 648

p.walentin@keengames.com

Agentur

Astrid Pieck

markenzeichen GmbH

Hanauer Landstrasse 196a

60314 Frankfurt, Germany

Phone: + 49 (0)69 – 71 04 880 – 14

Fax: + 49 (0)69 – 71 04 880 – 79

keengames@markenzeichen.eu