



Magic: The Gathering – Alte Konflikte und neue Spielvarianten

- ❖ **Mit *Das Neue Phyrexia* kommt der Kampf um Mirrodin zu einem spannenden Abschluss**
- ❖ ***Commander* bietet Magic Multiplayern neue Herausforderungen**

Dreieich, 13. Mai 2011. Krieg und Frieden: Der erbitterte Kampf zwischen Mirrodin und Phyrexia ist entschieden. Mit *Das Neue Phyrexia*, der letzten Erweiterung des aktuellen Mirrodin-Blocks, geht eine der größten Bedrohungen des Magic-Multiverses als klarer Sieger aus dem Konflikt um die Welt Mirrodin hervor.

Darüber hinaus können sich alle Fans von Elder Dragon Highlander (EDH) freuen: Am 17. Juni erscheint *Commander*, eines der beliebtesten Magic-Formate, das je von Spielern entwickelt wurde.

Mit *Das Neue Phyrexia* findet die allumspannende Geschichte des *Die Narben von Mirrodin*-Blocks ihren Höhepunkt und gleichzeitig ihr atemberaubendes Ende. Dementsprechend enthält die neuste Edition neben wiederkehrenden Elementen und Fähigkeiten auch neue Spielmechaniken, die zu den Fraktionen Phyrexia und Mirran passen. Mit dem Intro-Pack kommen nicht nur erfahrene Magic-Strategen, sondern auch Neueinsteiger voll auf ihre Kosten. Es umfasst ein spielberechtigtes 60-Karten Deck inklusive einer Premiumkarte und beinhaltet darüber hinaus Schnelleinstiegsregeln sowie eine Strategiehilfe. Eine Boosterpackung, um den das Deck individuell anzupassen, komplettiert das Intro-Pack.

Alle Turnier-Spieler haben diesen Frühsommer besonderen Grund zur Freude, denn für *Das Neue Phyrexia* gibt es wieder Event-Decks. Pünktlich zum Game Day erscheinen am 10. Juni die zwei Versionen für Mirrodin und Phyrexia. Jedes Deck enthält 60 Karten sowie ein passendes 15-Karten Sideboard. Im Gegensatz zum Event-Deck von *Mirrodins Belagerung* sind die beiden aktuellen Varianten jedoch erstmalig auch auf Deutsch im Handel erhältlich. Die Event-Decks bieten einen einfachen Einstiegspunkt für interessierte Magic-Spieler in die Welt der wettbewerbsorientierten Constructed-Formate.



Wer sich nicht nur einem spannenden Duell, sondern gleich mehreren magischen Gegnern stellen möchte, bekommt hierfür ab dem 17. Juni mit dem neuen *Commander-Deck* Gelegenheit. Früher bekannt als EDH, wurde *Magic: The Gathering – Commander* speziell für dieses auf der ganzen Welt so beliebte Format entwickelt. Bereits die Wahl des Commanders zu Beginn der Partie ist entscheidend, denn damit bestimmt der Spieler die Methode, mit der er seine Kontrahenten besiegen will. Für seinen Kampf kann er alle Zaubersprüche, Planeswalker, Kreaturen und Länder der gesamten Magic-Geschichte anwenden. Als eine Casual-Variante richtet sich *Commander* vor allem an weniger wettbewerbsorientierte Gelegenheitsspieler.

Mit *Magic: The Gathering – Commander* werden zum ersten Mal außerhalb einer neuen Erweiterung neue Karten veröffentlicht. Sie verleihen dem Spielablauf einen ganz eigenen Charakter und stellen die Gegner vor ungeahnte Herausforderungen. Die insgesamt 51 brandneuen Magic-Karten erscheinen in fünf verschiedenen, dreifarbigen *Commander-Decks*. Jedes einzelne enthält 100 Karten, von denen nur die Standardländer mehrfach vorkommen. Drei von ihnen sind in übergroßer Ausführung enthalten. Neben den jeweils etwa 15 neuen und insgesamt mindestens 18 seltenen oder sogar sagenhaft seltenen Karten machen die vielen mächtigen Mehrspieler-Karten aus der langen Magic-Geschichte die neuen *Commander-Decks* zu einem Muss für alle Liebhaber der Multiplayer-Kämpfe.

Text- und Bildmaterial zu *Das neue Phyrexia* und *Commander* erhalten Sie unter: www.jeschenko.de/presse/wotc

Über Wizards of the Coast

Wizards of the Coast LLC, ein Tochterunternehmen von Hasbro, Inc. (NYSE: HAS), ist Marktführer auf dem Gebiet der Lifestyle-Games. Das Unternehmen hat ein exklusives Patent auf Sammelkartenspiele und produziert unter anderem das allererste Sammelkartenspiel, *Magic: The Gathering*. Wizards of the Coast ist darüber hinaus einer der führenden Verlage für Rollenspiele wie *Dungeons & Dragons* sowie für Fantasy-Romane. Weitere Informationen zum Unternehmen entnehmen Sie bitte der Wizards of the Coast Website www.wizards.com.

Abdruck honorarfrei, Belegexemplar erbeten

Pressekontakt:

Jeschenko MedienAgentur Berlin GmbH
Marieke Goethe
Tel: 030-443183-17
Fax: 030-443183-20
E-Mail: goethe@jeschenko-berlin.de

HASBRO Deutschland GmbH

Wizards of the Coast
Dreieich Plaza 2 A
603303 Dreieich
Telefon: 06103-3011-0
Fax: 06103-3011-199
<http://www.hasbro.de>
<http://www.magicthegathering.com>