



Presseinformation / Release

## ***Dunkles Erwachen – Kampf der Gebieter der Nacht***

- ❖ **Event-Decks der neuen Erweiterung von *Magic: The Gathering* sorgen für erhöhten Spaßfaktor bei Einsteigern und Profis**

**Dreieich, 24. Februar 2012** – Werwölfe, Vampire, Weltenuntergang – wem das Thema des gothischen Horrors aus dem erfolgreichen Vorgänger-Set *Innistrad* gefallen hat, wird von der neuen *Magic: The Gathering* Erweiterung begeistert sein: In *Dunkles Erwachen* scheinen die Monster nun endgültig die Macht an sich zu reißen – werden die Planeswalker dies noch verhindern können? Mit den heute erscheinenden Event-Decks können alle Fans des Sammelkartenspiels unter anderem bei einem neuartigen Liga-Format eintauchen in den spannenden Kampf zwischen Menschen und furchteinflößenden Kreaturen.

Vor Urzeiten erschuf der Vampir Sorin als Ausgleich zu den dunklen Mächten den Engel Avacyn. Doch seither sind gravierende Veränderungen vorgegangen in der jahrhundertealten Welt *Innistrad*, denn bereits im ersten Set des gleichnamigen Blocks haben die gefährlichen Kreaturen stetig an Macht gewonnen. Das Folge-Set *Dunkles Erwachen* spinnt die Geschichte weiter: Sorin kehrt zurück und muss feststellen, dass Avacyn verschwunden ist. Als grausame Folge ist das Gleichgewicht zwischen Menschen und Monstern vollkommen durcheinander geraten. Die dunklen Wesen haben nahezu vollständig die Überhand gewonnen und nun droht die Welt zu kollabieren.

Die sofort spielbereiten 60-Karten-Decks der Intro-Packs sowie der Event-Decks laden alle Magic-Spieler dazu ein, den Kampf für eine der Seiten weiterzuführen. Zwei komplett neuartige Spielmechaniken helfen dabei, den Konflikt in dem gothischen Horrorszenario für die eine oder die andere Partei zu entscheiden. Zusätzlich bietet ein spezielles Liga-Format Anreize besonders für Neulinge im Multiversum: Gemäß der im *Innistrad*-Block vorherrschenden Thematik der Verwandlungen, nehmen die *Innistrad*-Mondphasen Einfluss auf die Spielregeln und jede Woche steht im Zeichen eines anderen übergreifenden Spieleffekts. Neben den regulär erhältlichen Boosterpackungen rundet das in englischer Sprache



## Presseinformation / Release

erscheinende Fat-Pack, bestehend aus neun Boosterpackungen, einer Kartenbox, einem 40-Karten Länder-Pack sowie Spielerhandbuch und Schnelleinstiegsregeln, das Spielvergnügen in dem Gefecht mit ungewissem Ausgang ab.

Text- und Bildmaterial zur neuen Erweiterung *Dunkles Erwachen* erhalten Sie unter:  
<http://tinyurl.com/6wlsbqx>

### **Über Wizards of the Coast**

Wizards of the Coast LLC, ein Tochterunternehmen von Hasbro, Inc. (NYSE: HAS), ist Marktführer auf dem Gebiet der Lifestyle-Games. Das Unternehmen hat ein exklusives Patent auf Sammelkartenspiele und produziert unter anderem das allererste Sammelkartenspiel, Magic: The Gathering. Wizards of the Coast ist darüber hinaus einer der führenden Verlage für Rollenspiele wie Dungeons & Dragons sowie für Fantasy-Romane. Weitere Informationen zum Unternehmen entnehmen Sie bitte der Wizards of the Coast Website [www.wizards.com](http://www.wizards.com).

### **Abdruck honorarfrei, Belegexemplar erbeten**

#### **Pressekontakt:**

Jeschenko MedienAgentur Berlin GmbH  
Marieke Goethe  
Tel: 030-443183-17  
Fax: 030-443183-20  
E-Mail: [goethe@jeschenko-berlin.de](mailto:goethe@jeschenko-berlin.de)

#### **HASBRO Deutschland GmbH**

Wizards of the Coast  
Dreieich Plaza 2 A  
603303 Dreieich  
Telefon: 06103-3011- 333  
Fax: 06103-3011-199  
<http://www.hasbro.de>  
<http://www.magicthegathering.com>