

## Pressemitteilung:

### **VRED Education und VRED Essentials im Workshop am 9. Mai auf der FMX 2012 - 17th Conference on Animation, Effects, Games and Transmedia**

Mit der exklusiv für den Bildungssektor veröffentlichten Version VRED Education sowie der neuen Version 6.0 von VRED Essentials präsentiert sich die PI-VR GmbH am 9. Mai 2012 auf der FMX 2012 - 17th Conference on Animation, Effects, Games and Transmedia. Besucher können sich von 12 bis 13 Uhr im Raum Mannheim von der speziell für den Bildungssektor entwickelten Version von VRED Professional und ihren Anwendungsmöglichkeiten in den Studienrichtungen Entertainment und Design überzeugen. Ebenso werden die neuen Features der Visualisierungssoftware für Designer, VRED Essentials 6.0, vorgestellt.

Berlin, 17.04.2012: Seit Beginn des Jahres bietet die PI-VR GmbH ihre hochinnovative Softwarelösung VRED verstärkt für Bildungszwecke an und unterstützt eine aktive Einbindung in den Unterricht. Am 9. Mai 2012 werden im Rahmen eines Workshops auf der FMX 2012 - 17th Conference on Animation, Effects, Games and Transmedia die Möglichkeiten und Vorteile des Arbeitens mit VRED Education demonstriert. Ebenso werden hier die neuen Features wie die erweiterte Materialbibliothek, das Daylight System und das neue User Interface von VRED Essentials 6.0 vorgestellt. Die PI-VR GmbH möchte mit dieser Software Designern eine Lösung an die Hand geben, die es ihnen ermöglicht, problemlos Prävisualisierungen und beeindruckende Produktpräsentationen in einem frühen Entwicklungsstadium zu erstellen.

Anhand anwenderorientierter Beispiele erläutert Alexander Grasse (Technical Director) von 12 bis 13 Uhr im Raum Mannheim die Highlights der beiden Softwareprodukte. Die PI-VR bietet Studenten die einzigartige Möglichkeit, das führende 3D-Visualisierungsprodukt VRED Professional bereits während des Studiums zu erlernen sowie produktiv einzusetzen und auf diese Weise wichtige Skills für ihr späteres Berufsleben zu erwerben. Auch Kreative aus dem Bereich Entertainment sind herzlich eingeladen, dieser Demonstration beizuwohnen und gezielt Fragen zu stellen.

Die FMX 2012 - 17th Conference on Animation, Effects, Games and Transmedia ist eine seit fünfzehn Jahren etablierte Messe für die Kreativbranche im Bereich Computer Animation und für die PI-VR eine wichtige Plattform, um dieses Publikum gezielt anzusprechen.



## Das Unternehmen

Die PI-VR GmbH entwickelt seit 2008 innovative Softwarelösungen für 3D-Echtzeit Visualisierung und Virtual Prototyping. Die Software VRED wird für viele Anwendungen im Design, in der virtuellen Produktfotografie und in der Marketingkommunikation sowie im Engineering großer Unternehmen weltweit verwendet. Die einfache Anwendung der Software ermöglicht Anwendern in kürzester Zeit hochwertiges computergeneriertes Bildmaterial und fotorealistische Darstellungen zu erstellen. Das Angebot der PI-VR GmbH verhilft zu enormen Prozessoptimierungen und sichert so die Entwicklung von qualitativ hochwertigen Produkten.

Die PI-VR GmbH vereint fundiertes Wissen im Bereich von CAD-Daten-Prozessen im Engineering mit weitreichenden Kompetenzen in der High-End-3D-Visualisierung. Grundsätzlich legt das Unternehmen besonderen Wert auf enge Zusammenarbeit mit seinen Kunden hinsichtlich der Weiterentwicklung seiner Softwareprodukte und bietet bei Bedarf maßgeschneiderte Software-Lösungen an. Das Leistungsportfolio der PI-VR GmbH umfasst einen individuellen Kunden-Support sowie Schulungen und projektbezogene Beratung.

[www.pi-vr.de](http://www.pi-vr.de)

### Pressekontakt:

Eva Marie Schütte  
Leipziger Platz 11  
10117 Berlin

Katharina Ehrke  
Leipziger Platz 11  
10117 Berlin

[marketing@pi-vr.de](mailto:marketing@pi-vr.de)