Presseмeldung

Eine Kugel stellt die Welt von Newton auf dem Kopf – Jetzt wird gerollt!

BigBlackBlock veröffentlicht am 20.04.2009 {hi}rollerz

Oberhausen, Deutschland – 24. April 2009
BigBlackBlock ist ein junges Gamestudio, das 2005 von Marc André Ueberall in Oberhausen gegründet wurde. Das Unternehmen ist durch zwei Bereiche gekennzeichnet. Einerseits befasst es sich mit der Entwicklung von Spielen. Dabei wird von der ersten Idee bis zum letzten Test alles im eigenen Haus realisiert. Der Bereich Game Design umfasst sowohl PC Spiele als auch Entwicklungen für Next-Gen Konsolen, wobei besonderer Wert auf die XBOX 360 gelegt wird. Denn andererseits wird bei BigBlackBlock kontinuierlich an der Weiterentwicklung der in-house Engine Elder.Core gearbeitet.

Elder.Core ist die Grundlage aller Entwicklungen aus dem Hause BigBlackBlock. Die Elder Engine basiert auf dem Microsoft XNA Framework. Der modulare Aufbau passt sich mit Hilfe von verschiedensten Modulen wie AI, Physik oder auch Race den spezifischen Entwicklungswünschen perfekt an. Nun wird am 20.04.2009 {hi}rollerz veröffentlicht.

{hi}rollerz ist ein actiongeladenes Strategiespiel, bei der der Balanceakt in luftiger Höhe nicht die einzige Herausforderung ist. Mit Hilfe der Kugel stellt sich der Spieler 50 vielfältigen Levels. Es geht um kniffelige Labyrinthe, Hochgeschwindigkeitsstrecken und um eine etwas eigenwillige Schwerkraft. Der Gegner: die Zeit. Neben dem klassischen Karriere Modus, der mit zahlreichen Erfolgen aufwartet, gibt es natürlich auch den „Free Ride“. Für langanhaltenden Spielspaß sorgt der integrierte Editor, der das eigene architektonische Geschick herausfordert. Die selbst konstruierten Level können nun auf der {hi}rollerz Community site veröffentlicht werden. Durch ein einfaches Package-Format können sie von allen Spielern heruntergeladen, einfach installiert und auch bewertet werden. Ebenfalls dort befindet sich das Online-Scoreboard, mit dem sich die Spieler weltweit untereinander messen können.

Zum Schluss noch eine letzte runde Sache, nämlich der Preis 5€!

Also ran an die Kugel...
Fertig...
Los!

Offizielle {hi}rollerz Website: http://hirollerz.bigblackblock.com
Presse material gibt es unter folgendem Link: http://www.bigblackblock.com

Pressekontakt
BigBlackBlock Gamestudio
Stefanie Kreutzer
press@bigblackblock.com
0151/ 21 23 89 27

Firmenkontakt
BigBlackBlock Gamestudio
Marc André Ueberall
Am Veenteich 1
46147 Oberhausen